

EVALITA 2011 –

Concorso per studenti di ogni grado per applicazioni vocali in ambito Mobile su piattaforma Android

EVALITA è una iniziativa dedicata alla valutazione di strumenti e applicazioni per l'elaborazione automatica dei testi e del parlato in lingua Italiana.

In questo ambito EVALITA, in collaborazione con l'AISV, Associazione Italiana di Scienze della Voce e con Loquendo S.p.A., indice una gara per la migliore applicazione basata su interazione vocale operante su device mobili, connessi in rete tramite connessione dati, sia essa mobile (3G) o Wi-Fi, basati su sistema operativo Android ver. 2.2 (Froyo) o superiori.

La gara prevede due sezioni, una a tema libero, nella quale i partecipanti potranno liberamente definire l'ambito di interesse della applicazione che intendono proporre e una specificamente concepita per le applicazioni nel settore Automotive

Loquendo metterà a disposizione dei partecipanti licenze software di evaluation del proprio SDK e delle tecnologie di sintesi (d'ora in poi TTS) e riconoscimento vocale (d'ora in poi ASR) per su piattaforma Android in lingua Italiana.

Per partecipare al contest devono essere soddisfatte tutte le condizioni stabilite in questo documento.

La registrazione inizia il 1 giugno 2011 e termina il 30 luglio 2011 ("Periodo di registrazione").

Coloro che desiderano partecipare a questo concorso, devono registrarsi compilando l'apposito modulo presente sul sito:

<http://www.evalita.it/2011/registration>

durante il periodo di registrazione, la partecipazione è aperta a studenti delle scuole superiori di ogni ordine e universitari.

Per ogni iscrizione viene istituito un team che può essere composto da un minimo di una a un massimo di tre persone.

Per un singolo partecipante non è possibile cambiare team o rimuovere se stessi o altri membri da un team dopo la chiusura del periodo di registrazione.

Il team non deve necessariamente essere formato da membri che appartengono alla stessa scuola o università. Benché non sia obbligatorio, è consigliabile che ogni team includa un (1) mentore (solitamente un docente di riferimento) in aggiunta ai tre (3) membri. È previsto un limite di un (1) mentore per ogni team.

Nel caso in cui tutti i membri del team siano minorenni la presenza di un mentore (ovviamente maggiorenne) è obbligatoria, in ogni caso il team individua al suo interno un maggiorenne legalmente responsabile per il rispetto dei vincoli di concessione di licenza dei pacchetti software messi a disposizione da Loquendo.

Entro 30 giorni dalla avvenuta iscrizione i team devono compilare un semplice questionario che descriva l'applicazione che si intende sviluppare.

Per essere idonea la descrizione sopra indicata deve contenere una proposta per un'applicazione software che include tutti gli elementi elencati di seguito, non sarà possibile modificare questa dichiarazione di intenti successivamente.

Elementi richiesti

La proposta della sezione a tema libero deve prevedere lo sviluppo di un software operante su piattaforma Android Mobile (release ≥ 2.2) che utilizzi una modalità di interazione basata sulle tecnologie vocali, eventualmente integrata con modalità 'classiche' quali *touch* e tastiera. Per la sezione a tema libero non vengono poste limitazioni al tipo di applicazione sviluppata e al dominio applicativo/semantico. La giuria in ogni caso emetterà il suo giudizio in base all'originalità del dominio scelto, oltre che per la validità del progetto e per le qualità tecniche dell'opera.

La sezione a tema specifico verterà attorno al tema Automotive. Si dovrà pertanto sviluppare un'applicazione che contempli l'utilizzo di un device Android a mani libere e senza impegnare la vista (hands free, eyes free) per uno scenario tipicamente "in car".

Per entrambe le sezioni del concorso, in relazione alle valutazioni di usabilità, il giudizio della commissione sarà basato esclusivamente sull'osservazione dell'applicazione su terminale mobile e non nell'ambiente di simulazione. Per semplificare eventuali sessioni di *testing* e *debug* delle applicazioni si raccomanda ai partecipanti l'utilizzo dell'ambiente di sviluppo Eclipse

A partire dal 30 giugno 2011, previa sottoscrizione dei relativi impegni di riservatezza, Loquendo invierà ad ogni Team le informazioni necessarie per il download e l'attivazione delle licenze di SDK e tecnologie vocali; i Team dovranno invece provvedere autonomamente a predisporre sulle proprie workstation gli ambienti di sviluppo per Android. Le licenze concesse avranno scadenza 28 febbraio 2012.

Loquendo non fornirà direttamente ai Team supporto tecnico in relazione ai pacchetti ceduti in licenza, tuttavia presso il LUSI-Lab dell'Università di Napoli Federico II è già disponibile un forum (<http://sds-napoli.dsف.unina.it>) moderato da un esperto di settore che, compatibilmente con gli impegni istituzionali, fungerà da interfaccia fra i Team e Loquendo per risolvere i casi più problematici. In uno spirito di ampia collaborazione si auspica anche che i Team possano utilizzare il forum in questione per collaborare alla risoluzione di difficoltà tecniche. La valutazione finale sarà basata anche sul 'fair-play' mostrato dai Team nella collaborazione reciproca attraverso i post sul forum.

Le applicazioni completamente funzionanti e correttamente documentate dovranno essere inviate all'organizzazione entro il 1.12.2011.

L'invio del risultato del progetto di sviluppo consisterà nella spedizione di un file zip contenente:

1) pacchetto di installazione (estensione .apk)

- 2)il codice sorgente
- 3)una presentazione del progetto (doc,ppt,pdf) in Italiano o in Inglese
- 4)un abstract con una descrizione dell'applicazione
- 5)(facoltativo) un video che mostri l'applicazione in uso su terminale mobile.

L'indirizzo a cui spedire il materiale sarà reso noto successivamente. Se le dimensioni di uno o più dei file indicati al precedente elenco dovessero essere molto grandi possono in alternativa essere resi disponibili attraverso link a siti web.

Informazioni o documentazione incomplete o sottoposte fuori dai termini indicati, link non validi ai documenti o ai video non saranno presi in considerazione; la verifica di vincoli e prerequisiti è a carico di ogni gruppo candidato al concorso.

La giuria incaricata di indicare i vincitori opererà nel periodo Dicembre 2011-Gennaio 2012, la premiazione dei vincitori avverrà a Roma in occasione dell'evento conclusivo della manifestazione Evalita.

L'elenco dei team selezionati per le finali e i dettagli logistici saranno resi noti attraverso il sito di Evalita.

Verrà accettata solo una (1) proposta per ogni team.

La giuria si riserva di selezionare, fra i progetti presentati, uno o due progetti per la sezione a tema libero e uno o due per la sessione a tema prestabilito che saranno invitati a partecipare all'evento Evalita a Roma nel Gennaio del 2012. Durante la sessione di Evalita relativa al presente concorso i team selezionati potranno presentare il loro lavoro al pubblico la presentazione non durerà più di 10/15 minuti.

CRITERI DI VALUTAZIONE

- 30% Definizione del problema e Innovazione - Qual è il grado di rilevanza del problema scelto dal team e in che misura il progetto si caratterizza per innovazione, capacità di risolvere problematiche attuali e di avere impatto su target ampi di persone.
- 30% Design e User Experience (Usabilità) - In che misura l'utilizzo dell'applicazione risulta gradevole e efficace nel risolvere le problematiche preposte mediante l'uso delle tecnologie vocali di riconoscimento e sintesi.
- 20% Architettura tecnica (Manutenibilità e Scalabilità) - In che misura il progetto da un punto di vista architettonico è tecnicamente aperto in modo da consentire ulteriori evoluzioni?
- 20% Valore di mercato - In che misura l'applicazione ha un valore tecnico e qual è il suo potenziale valore di mercato.

Sistema di punteggio

Verrà utilizzato un semplice sistema di punteggio numerico. Ogni elemento di valutazione riceverà un punteggio da 1 a 10 da parte di ciascun giudice. Tutti i punteggi verranno normalizzati in accordo alle percentuali sopra indicate.

PREMI:

I team selezionati per l'evento finale di Evalita riceveranno come premi smartphone e tablet con sistema operativo Android. L'elenco dettagliato dei premi verrà pubblicato sul sito di Evalita entro il termine della scadenza del bando di iscrizione.

Proprietà Intellettuale

Le Finalità di questo concorso sono esclusivamente orientate alla ricerca di base, allo sviluppo e alla disseminazione delle potenzialità di crescita e sviluppo delle interfacce vocali per piattaforme mobili.

In prima istanza dunque non si configurano scopi di profitto o di commercializzazione delle proposte presentate da parte del comitato di Evalita, dell' AISV o di Loquendo, azienda che sponsorizza l'iniziativa.

E' utile comunque ribadire che le applicazioni presentate per la gara resteranno di proprietà intellettuale del Team che le presenta. Qualora il Team intendesse avviare la commercializzazione (o, in subordine, la distribuzione anche gratuita) del prodotto attraverso qualsiasi canale (inclusi la distribuzione diretta o la pubblicazione su specifici 'market'), Loquendo si riserva di trasformare la licenza dell'ASR e del TTS, dalla formula a termine, in comodato di uso gratuita, fornita allo scopo di incentivare alla partecipazione al concorso, alla formula commerciale a pagamento, secondo modalità da stabilire direttamente con gli interessati.

In ogni caso Evalita, Loquendo e L' AISV richiederanno ai Team specifiche liberatorie per l'uso degli applicativi consegnati, che, fatte salve le usuali clausole di riservatezza e di rispetto della proprietà intellettuale, consentano:

- a) l'analisi dei sorgenti al fine della valutazione;
- b) la riproduzione di porzioni di codice per scopi di ricerca, divulgazione e didattica;
- c) l'utilizzo delle applicazioni da parte di Loquendo a scopo dimostrativo o di marketing.